

Synthèse de jeux mathématiques et d'activités sur les nombres décimaux et les fractions.

Jeu 1 : Le rituel des fractions (http://sylvain.obholtz.free.fr/crbst_27.html)

Dessins de fractions < 1 et > 1

A utiliser en méthode Lamartinière.

Le maître montre les dessins et les élèves écrivent la fraction sur l'ardoise.

Bien définir avec les élèves ce qui est à prendre en compte (ce qui est en couleur ou non notamment)

Jeu 2 : Le disque (<http://www.animath.fr/old/UE/fromentin99/Castelle-Cousin03.pdf>)

Objectif : manipuler pour additionner des fractions afin d'obtenir l'unité.

But du jeu : constituer des disques pleins (égaux à l'unité) à l'aide de fractions de disques.

Jeu 3 : Le domino des fractions (http://sylvain.obholtz.free.fr/crbst_27.html)

Objectif : Consolider le concept de nombre fractionnaire par la manipulation de la correspondance entre la représentation graphique et l'écriture mathématique de la fraction.

But du jeu : placer tous ses dominos.

Jeu 4 : Un jeu de dés pour les nombres décimaux.

Objectifs : écrire un nombre décimal inférieur à 1 et comparer des nombres décimaux inférieurs à 1.

But du jeu : proposer des nombres décimaux inférieurs à 1 et les comparer.

Jeu 5 : La fabrikadécimaux (<http://jeuxpourlaclasse.free.fr>)

Objectif : mieux comprendre le système décimal.

But du jeu : voir détails des ateliers.

Jeu 6 : Jeu des familles (<http://jeuxpourlaclasse.free.fr>)

Objectifs : connaître la valeur d'un chiffre dans un nombre décimal, connaître sa correspondance en écriture fractionnaire.

But du jeu : former le plus grand nombre de familles.

Jeu 7 : Jeu de paires (<http://www.enseignons.be/fondamental/enseignement-20-3198.html>)

Objectif : connaître les différentes écritures des nombres décimaux (lettres et chiffres).

But du jeu : associer l'écriture décimale d'un nombre et son écriture en lettres, associer l'écriture décimale d'un nombre et son écriture fractionnaire.

Jeu 8 : Le loto (http://ienthon.edres74.ac-grenoble.fr/IMG/pdf/jeux_maths.pdf)

Objectif : connaître les différentes écritures des nombres décimaux.

But du jeu : remplir son carton.

Jeu 9 : Le jeu des étiquettes (<http://www.uvp5.univ-paris5.fr/TFM/>)

Objectif : placer des nombres décimaux écrits de plusieurs façons sur la droite numérique.

But du jeu : placer sur la droite graduée ses cartes dans le temps imparti sans faire d'erreur pour ne pas diminuer son capital de points.

Jeu 10 : Le nombre secret (http://www.iem-mee.ac-creteil.fr/guppy/file/jfrancois/rallyemaths/rallye20092010/rallye_calcul_mental_77_jfquillen.pdf)

Objectif : comparer des nombres décimaux.

But du jeu : découvrir le nombre secret.

Jeu 11 : Le labyrinthe (<http://matoumatheux.ac-rennes.fr/num/decimaux/labyrinthe.htm>)

Objectif : comparer des nombres décimaux.

But du jeu : Faire traverser le labyrinthe à Sidonie (l'oie).

Jeu 12 : Jeu de bataille (cartablesan5)

Objectifs : connaître les différentes écritures des nombres décimaux (écriture décimales et fractions décimales), comparer des nombres décimaux.

But du jeu : remporter toutes les cartes.

Jeu 13 : La clé des nombres (123 jeux de nombres – 8 à 13 ans – Accès Edition)

Coloriage codé avec des nombres décimaux.

Jeu 14 : Problème du réveillon (Madame Lacaze)

Objectif : résoudre un problème avec des nombres décimaux.

Jeu 15 : Les « cartes décimaux » (Madame Lacaze)

Objectifs : reconnaître un nombre décimal sous différentes écritures et distinguer nombres et écritures.

Pistes pour travailler les fractions et les décimaux :

→ Le Matou matheux : <http://matoumatheux.ac-rennes.fr/accueilniveaux/accueilFrance.htm>

→ Primaths : <http://mathematiques.ac-dijon.fr/experiences/schene/primaths/primaths.html>

→ Professeurphifix : <http://www.professeurphifix.net/>

→ Site de l'Inspection de Grenoble 5 : <http://www.ac-grenoble.fr/ien.grenoble5/spip.php?article498>

→ Site de l'Inspection de Saint-Gervais (avec des Légo) : <http://www.ac-grenoble.fr/ien.st-gervais/mathsenvie/spip.php?article94>